



# EDUKATIVNÍ PROGRAMY MSVK



Moravskoslezská  
vědecká knihovna  
1951—2026



www.msvk.cz

## Média stará i nová

KU|DI|CAS|JJK

👤 2. st. ZŠ, SŠ  
🕒 60–90 min.

přehled médií, veřejnoprávní média, klíčové principy, zpravodajství, ověřování zpráv, seriózní a bulvární obsah, „alternativní zprávy“

## Manipulace a dezinformace

RP|OB|CAS|INF

👤 2. st. ZŠ, SŠ  
🕒 60–90 min.

cíle a metody manipulací, typy manipulátorů a jejich techniky, motivace dezinformátorů, dopady

## Sociální sítě

OS|RP|INF|CAS

👤 2. st. ZŠ, SŠ  
🕒 60–90 min.

algoritmy sociálních sítí, informační bubliny, rizika, zveřejňování citlivých dat, deepfake, skrytá reklama a spolupráce s firmami, digitální wellbeing

## Kyberbezpečnost

DI|OS|INF|CJS

👤 2. st. ZŠ, SŠ  
🕒 60–90 min.

ochrana osobních údajů, kyberhrozby, digitální stopa, autentizace, bezpečnost sociálních sítí

## Základy umělé inteligence

RP|PP|INF|CSP

👤 2. st. ZŠ, SŠ  
🕒 60–90 min.

využití generativních AI, ChatGPT, mobilní aplikace, efektivní tvorba promptů, omezení a rizika umělé inteligence, etické otázky použití AI

### 📌 Klíčové kompetence RVP:

DI – digitální  
KK – komunikační  
KU – k učení  
OB – k občanství a udržitelnosti  
OS – osobnostní a sociální  
PP – k podnikavosti a pracovní  
RP – k řešení problémů

## Psaní odborného textu

KU|KK|JJK|INF

👤 SŠ, VOŠ  
🕒 90 min.

👤 VŠ  
🕒 individuální konzultace

výběr tématu, vyhledávání zdrojů, struktura práce, citace, parafrázování, generátory citací, etika a AI

## Čtení návodů a technických textů hraje

RP|PP|JJK|CSP

👤 5.–7. třída ZŠ  
🕒 90 min.

porozumění instrukcím, čtenářská gramotnost, praxe, aplikace, kreativita

## Volte zvířata!

OB|OS|CAS|UAK

👤 2.–5. třída ZŠ  
🕒 90–120 min.

volby, demokracie, hlasování, kandidáti, volební kampaň, skupinová práce, sebeprezentace, výtvarná činnost, kreativita

## Exkurze v MSVK

KU|DI|INF|JJK

👤 2. st. ZŠ, SŠ, VOŠ  
🕒 30–60 min.

služby, elektronické zdroje, práce s katalogem, prohlídka veřejných i neveřejných prostor a podzemních skladů

## Kariérní exkurze

OS|PP|CSP|CAS

👤 2. st. ZŠ, SŠ  
🕒 90–120 min.

prohlídka prostor knihovny, pracovní pozice v knihovně, možnosti uplatnění, knihovnický kvíz, představení Černé kostky, práce s programovatelnými roboty

### 🌐 Vzdělávací oblasti RVP:

CAS – Člověk a společnost  
CJS – Člověk a jeho svět  
CSP – Člověk, jeho osobnost a svět práce  
INF – Informatika  
JJK – Jazyk a jazyková komunikace  
MAT – Matematika a její aplikace  
UAK – Umění a kultura

## Malá technická univerzita RP|PP|CSP|CJS

- 👤 MŠ, 1., 2. třída ZŠ
- 🕒 60 min./lekce
- 🏠 pouze v MSVK/vždy zdarma

k výběru z 10 lekcí:  
malý stavitel města, stavitel věží, stavitel mostů,  
architekt, inženýr, vodohospodář, projektant, energetik,  
zpracovatel odpadů, archeolog

návrh a stavba z Lega, kreativita, logické a technické  
myšlení, prostorové vnímání, jemná motorika,  
ekologická gramotnost, samostatná i týmová práce

## 3D tisk DI|PP|INF|CSP

- 👤 2. st. ZŠ, SŠ
- 🕒 90 min.

vlastní 3D modely, 3D pero, software, digitální nástroje,  
návrh a úprava modelu, technické dovednosti,  
prostorová představivost

## Základy programování DI|KU|INF|MAT

- 👤 2. st. ZŠ, SŠ
- 🕒 90 min.

vizuální programování ve Scratchi, tvorba webových  
stránek, Microbit, algoritmy, vlastní animace, interaktivní  
hry, logické myšlení

## Programovatelní roboti ve výuce RP|PP|INF|CSP

- 👤 pedagogové MŠ, 1. st. ZŠ
- 🕒 120–180 min.

STEM, robotické hračky, Bee-Bot, Ozobot, Intelino,  
základy programování, algoritmy

## Robohrátky RP|PP|INF|CSP

- 👤 MŠ, 1. st. ZŠ
- 🕒 45–90 min.
- 🏠 v MŠ, ZŠ
- 👤 veřejnost
- 🕒 celodenní
- 🏠 pouze v MSVK

robotické hračky, Bee-Bot, Ozobot, Sphero, Intelino,  
strategické myšlení, základy programování, algoritmy,  
prostorová orientace

## Code Club DI|KU|INF|CSP

- 👤 kroužek pro začátečníky (2.–5. třída ZŠ)
- 🕒 90 min./2x měsíčně
- 🏠 pouze v MSVK

robotika, 3D tisk, základy programování, algoritmické  
myšlení, prostorová orientace, html, Scratch, možnost  
zapojení do pravidelných Robohrátek

## Technika bez obav DI|KU|INF|CAS

- 👤 senioři, veřejnost
- 🕒 1x měsíčně dopoledne
- 🏠 pouze v MSVK

individuální pomoc s ovládním mobilů a tabletů,  
konzultace zdarma, pouze po předchozím objednání,  
termíny na webu MSVK

## Finanční gramotnost 1, 2 PP|OB|CAS|CSP

- 👤 předškoláci MŠ, 1., 2. třída ZŠ
- 🕒 45–60 min.

podoba peněz, hodnota práce, povolání, domácnost,  
hospodaření, nakupování, reklama, reklamace

## Mise: Výlet OS|PP|CAS|CSP

- 👤 5., 6. třída ZŠ
- 🕒 90 min.

finanční gramotnost, plánování nákladů, program,  
rozpočet jednodenního výletu třídy, spolupráce

## Finanční svoboda PP|RP|CSP|MAT

- 👤 2. st. ZŠ, SŠ
- 🕒 jedna hra cca 120 min.

desková hra, simulace osobních financí, rozpočet,  
investice, rozhodování, odpovědnost

## Sebeprezenční dovednosti 1, 2 KK|OS|JK|CAS

- 👤 předškoláci MŠ, 1., 2. třída ZŠ
- 🕒 45 min.

představení sebe sama, komunikační dovednosti,  
vyjadřování, neverbální komunikace, sebehodnocení

## Najdi (v sobě) poklad OS|OB|CJS|CSP

- 👤 2. st. ZŠ
- 🕒 45–90 min.

sebepoznání, desková hra, odhalení talentů, poslání,  
cesty k naplnění poslání

## Certifikace Podnikavá škola PP|OB|CSP|CJS

- 👤 pedagogové a vedení ZŠ a SŠ
- 🕒 dle možností školy
- 📄 dle cenových podmínek Asociace  
Podnikavé Česko

podnikavost, identifikace a rozvoj podnikavých aktivit,  
moderní vzdělávání, Asociace Podnikavé Česko



Moravskoslezská  
vědecká knihovna  
1951—2026



- 👤 MŠ, VŠ, senioři, veřejnost, kroužek: zdarma  
ZŠ, SŠ, VOŠ: 600 Kč/program/skupina
- 🏠 realizace v MSVK nebo ve Vaší škole,  
dle domluvy

- 👤 počet účastníků 10–20 dle typu programu,  
vždy po domluvě
- 📧 dotazy a objednávky edukativních programů  
můžete zasílat na: [studentcentrum@msvk.cz](mailto:studentcentrum@msvk.cz)