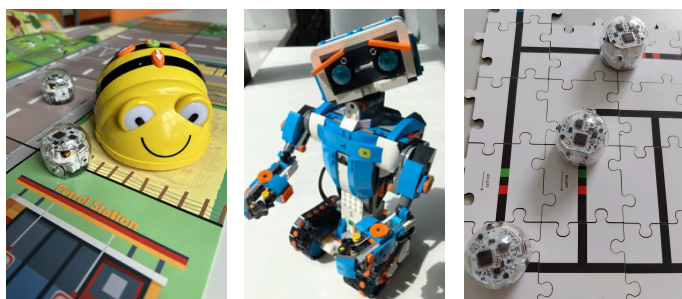


Oddělení edukace a metodické podpory

Vám nabízí lekce:

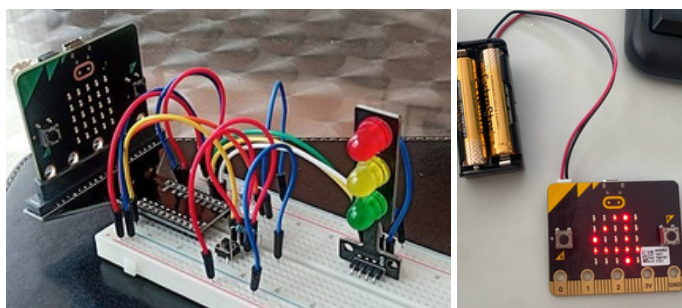
Robodojo

Děti a žáci MŠ a ZŠ se postupně, dle svých možností, seznámí s programováním pomocí robotů, od Bee-Botů a Ozobotů až po LEGO Boost a Sphero koule, a to hrou formou. Naučí se je programovat pro plnění zábavných úkolů, jako je projíždění překážkovou dráhou či reakce na barevné kódy. Cílem je rozvíjet jejich kreativitu, logické myšlení a týmovou spolupráci.



Microbit: Malý čip, velká zábava

Lekce zábavným způsobem seznamuje žáky II. stupně ZŠ s tím, jak programovat a vytvářet vlastní digitální projekty. Děti se naučí ovládat malý čip pomocí jednoduchých příkazů, díky kterým mohou rozsvítit LEDky, spustit zvuky nebo reagovat na pohyb.



Chytré vynálezy s IoT

Žáci II. st. ZŠ a SŠ se seznámí se základními pojmy internetu věcí, včetně příkladů z běžného života – automatické zavlažování, detekce pohybu na kamerách, radar pro hlídání pohybu v místnosti nebo na podlaze, čidlo měření tlaku, čidlo na měření srážek, meteostanice atd.

Mediální gramotnost

Obsahem lekce pro žáky II. stupně ZŠ a SŠ je vysvětlení principů fake news a dezinformací. Žáci se dozvědí, v jakých zdrojích a jakými technikami hledat ověřená zpravodajská sdělení.

Kybernetická bezpečnost

Lekce je určena žákům 8. a 9. tříd ZŠ a SŠ. K probíraným tématům patří: osobní údaje a anonymita na webu, licenční podmínky na sociálních sítích nebo při použití aplikací, co je IP adresa, jak funguje přenos dat na internetu, s jakými hrozbami se v kyberprostoru setkáme, nejčastější formy kyberútoků (malware, phishing) a jak jim předcházet.

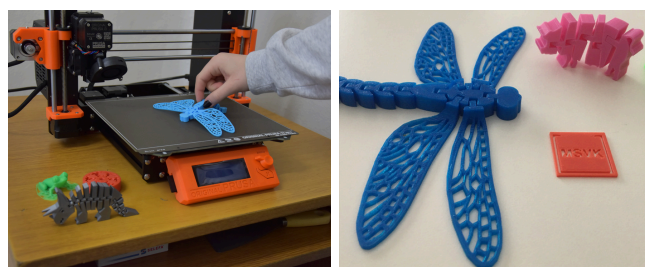
Psaní odborného textu

Workshop pro žáky SŠ je cílený na vyhledávání zdrojů a citování, ale připravujeme i lekce na míru, např. na specifikaci výzkumné otázky, členění odborného textu, formální úpravu v textových editorech atd. Workshop je vhodné načasovat tak, aby studenti byli v procesu psaní práce nebo se na ni právě připravovali.

Kreativní 3D dílna

Žáci II. st. ZŠ a SŠ si během lekce vytvoří vlastní 3D model, který ukáže jejich kreativitu a naučí je základy moderního designu. Vyzkouší si práci s programem pro 3D modelování a zjistí, jak 3D tisk mění svět technologií i umění!

Předškolní děti a žáci I. st. ZŠ budou pracovat s 3D pery. Vytvoří si vlastní 3D projekt nebo si ozdobí již hotový návrh.



Lekce jsou nabízeny pro děti MŠ bezplatně, pro žáky ZŠ a SŠ jsou zpoplatněny částkou 600,-Kč/lekce/třídní kolektiv. V případě zájmu pište na e-mail studentcentrum@msvk.cz, případně využijte webové stránky <https://www.msvk.cz>

Finanční gramotnost

Děti a žáci MŠ a ZŠ prozkoumají základy finanční gramotnosti hravou formou. Společně se ponoříme do světa peněz a seznámíme se s rodinnými rolemi, dělbou práce, historií obchodování i s tím, čím se platilo dříve a čím dnes. Děti si vyzkouší, jak plánovat příjmy a výdaje domácnosti, jak vypadají bankovky a kde peníze získáváme. Naučí se, jak zodpovědně hospodařit s financemi a proč je důležité mít o nich přehled.

Připravujeme

- workshopy na téma kreativní myšlení, sebepoznání, sebe prezentace a jiných soft skills
- workshopy na technické vzdělávání (Malá technická univerzita)
- finanční gramotnost pro žáky SŠ
- dílnu programování ve Scratchi
- environmentální vzdělávání

Databáze

Registrovaným čtenářům umožňujeme online přístup do řady licencovaných vědeckých [databází](#), např.:

PressReader – databáze novin a časopisů z celého světa, **obsahuje více než 7 000 titulů ze 120 zemí**, celkem v 60 jazycích včetně češtiny. Aktualizace je denní. Cizojazyčná periodika lze využít jak k samotné výuce jazyků, tak také k zprostředkování styku s každodenním životem a kulturou v cizí zemi. Nejen český tisk lze využít při výuce občanské výchovy, dějepisu, nebo třeba v českém jazyce pro ukázky publicistického stylu.

Bookport – online knihovna **nabízející přístup k více než 8 500 titulům** (beletrie, populárně-naučná i odborná literatura). Knihy pocházejí z produkce významných českých nakladatelství (Karolinum, Host, Grada, Portál ad.) Přístup k publikacím ve formátu PDF a ePUB je možný ze všech zařízení (PC, tablet, mobil). Aplikace pro offline čtení je omezena počtem 6 současně přístupných titulů.

E-knihy

Elektronické knihy zpřístupňujeme v několika formátech. Možnosti využití jednotlivých typů e-knih se liší, některé jsou online přístupné a lze je volně stahovat, jiné je možno prohlížet pouze v prostorách knihovny, další jsou k dispozici pro vypůjčení na časově omezenou dobu. Pro čtení je nutné si stáhnout aplikaci **Palmknihy** nebo **Flexibooks**.

dny AI

Dny AI v Ostravě

Zničí AI naši civilizaci?

14. 10. od 16:00, studovna MSVK

Mgr. Dominik Voráč, Ph.D.

Umělá inteligence už není budoucností – je naší realitou, proniká do všech oblastí našeho života. Co když tenhle technologický zázrak skrývá temnou stránku?

→ [více podrobností a rezervace míst: ZDE](#)

Oživme výuku pomocí AI!

15. 10. od 16:00, studovna MSVK

Mgr. Dominik Voráč, Ph.D.

Ukážeme si, jak AI využít při tvorbě testů, vytváření výukových materiálů na míru, nebo jak vám může pomoci se slovním hodnocením studentů.

→ [více podrobností a rezervace míst: ZDE](#)

AI v každodenním životě: Připravme se na budoucnost

21. 10. od 16:00, studovna MSVK

Markéta Jedličková

Přednáška nabízí úvod do světa umělé inteligence, aktuální trendy či zásady praktického a zároveň bezpečného využívání AI.

→ [více podrobností a rezervace míst: ZDE](#)

Mami, tati, pochopíme AI spolu?

22. 10. od 16:00, studovna MSVK

Markéta Jedličková

Příležitost, kdy mohou děti a dospělí spojit síly a objevovat svět umělé inteligence společně. Ponořte se do praktických ukázek, zábavných her a cvičení, které vám pomohou pochopit, jak AI mění náš svět, jaké úkoly může vyřešit a jaké výzvy přinese.

→ [více podrobností a rezervace míst: ZDE](#)